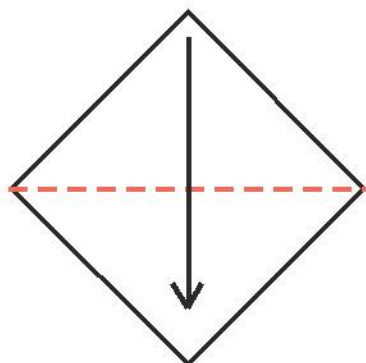


Оригами: Собачка

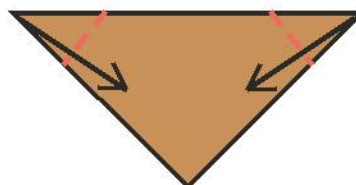
Нужен квадрат цветной бумаги 15 на 15 см. Пунктир - линия сгиба, стрелка - куда сгибать

1



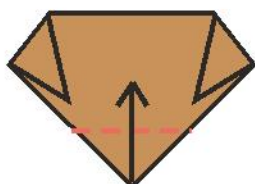
Квадрат положите уголком вверх и сложите пополам: верхний угол к нижнему. Получится треугольник.

2



Боковые уголки отогните вниз по пунктиру. Это уши.

3



Нижний уголок загните вверх по пунктиру.

4

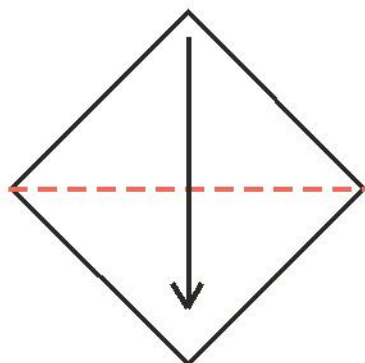


Нарисуйте глаза и нос. Собачка готова.

Оригами: Кошка

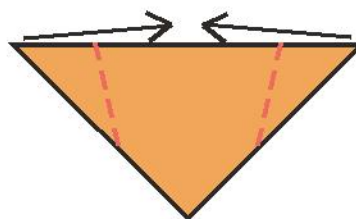
Нужен квадрат цветной бумаги 15 на 15 см. Пунктир - линия сгиба, стрелка - куда сгибать

1



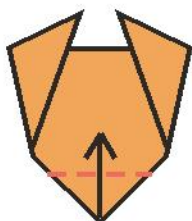
Квадрат положите уголком вверх и сложите пополам: верхний угол к нижнему. Получится треугольник.

2



Боковые уголки поднимите вверх по пунктиру, чтобы они торчали над головой. Это уши.

3



Нижний уголок загните вверх по пунктиру.

4

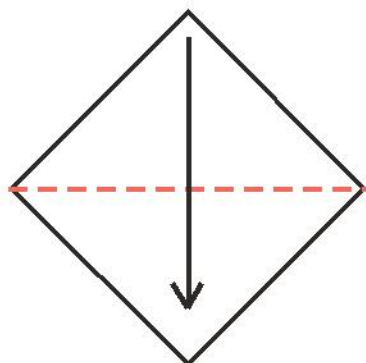


Нарисуйте глаза, нос и усы. Мордочка кошки готова.

Оригами: Зайчик

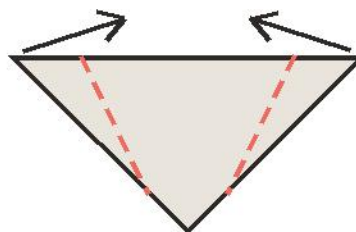
Нужен квадрат цветной бумаги 15 на 15 см. Пунктир - линия сгиба, стрелка - куда сгибать

1



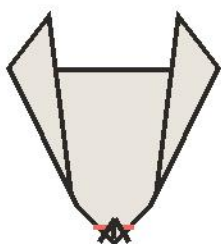
Квадрат положите уголком вверх и сложите пополам: верхний угол к нижнему. Получится треугольник.

2



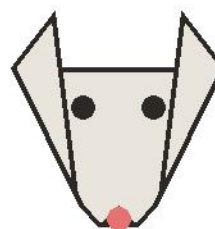
Боковые уголки поднимите вверх по пунктиру, чтобы они торчали над головой. Это уши: у зайчика сгибайте ближе к середине, тогда уши выйдут длинными.

3



Нижний уголок загните вверх по пунктиру.

4

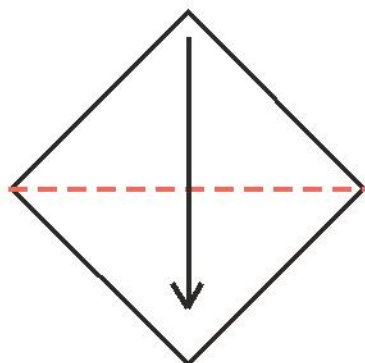


Нарисуйте глаза, нос. Мордочка зайчика готова.

Оригами: Свинка

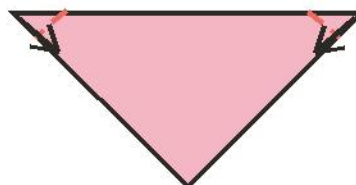
Нужен квадрат цветной бумаги 15 на 15 см. Пунктир - линия сгиба, стрелка - куда сгибать

1



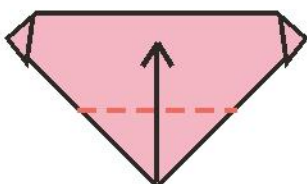
Квадрат положите уголком вверх и сложите пополам: верхний угол к нижнему.

2



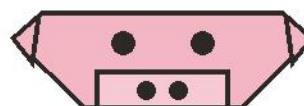
Боковые уголки отогните вниз совсем немного: ушки у свинки маленькие.

3



Нижний уголок загните вверх по пунктиру, а его кончик отогните обратно вниз. Получится пяточек.

4

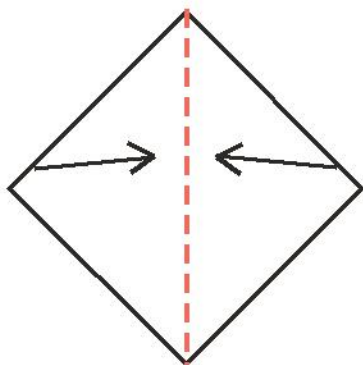


Нарисуйте глаза и две дырочки на пяточке.

Оригами: Кит

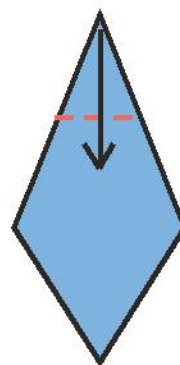
Нужен квадрат цветной бумаги 15 на 15 см. Пунктир - линия сгиба, стрелка - куда сгибать

1



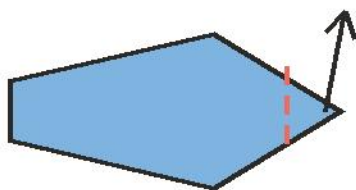
Квадрат положите уголком вверх и наметьте сгиб сверху вниз. Боковые уголки сложите к середине.

2



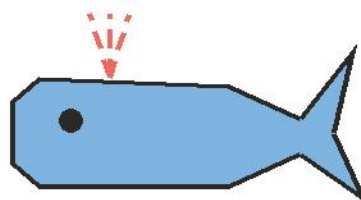
Получился «воздушный змей». Широкий угол сверху загните вниз по пунктиру: это голова.

3



Поверните фигуру боком, головой влево. Узкий конец отогните вверх: это хвост.

4



Нарисуйте глаз и фонтанчик. Кит готов.